

INTERDEPARTEMENTAUX 2003/2004

Du 21-22 mai 2016 à Chasseneuil

Les filles

CD CHARENTE - CD 17	24 - 17
CD CHARENTE - CD 79	31 - 16
CD CHARENTE - CD 86	23 - 18
CD 17 - CD 79	33 - 13
CD 17 - CD 86	27 - 20
CD 79 - CD 86	16 - 21

Classement

après pénalité de 12 buts à chaque matchs :

1er : CD 17 (12 pts)

2me : CD 86 (8 pts)

3me : CD CHARENTE (4 pts)

4me : CD 79 (1 pts)

Les garçons

CD CHARENTE - CD 17	27 - 30
CD CHARENTE - CD 79	23 - 20
CD CHARENTE - CD 86	29 - 31
CD 17 - CD 79	32 - 17
CD 17 - CD 86	33 - 22
CD 79 - CD 86	19 - 35

Classement

après pénalité de 12 buts à chaque matchs :

1er : CD 17 (12 pts)

2me : CD 86 (8 pts)

3me : CD 79 (4 pts)

4me : CD CHARENTE (0 pts)

Pénalité de 12 buts pour ne pas avoir présenté de JA sur la compétition.



Point detections

Les joueuses : VOUHE Nina, CAMARA Oumou, LOUSTAUD Marine, LOUSTAUD Charline, CALLAIBET Jade, BOURDIER Leonie, MLAMALI Zaliata, FUZEAU Julie, N'DOYE Ya-seynabou, GIRAUD Pauline, MEDARD Loan, AUDOIN Oceane, GERBAUD Charlotte, SABELLE Lilou.

Les encadrants :

Nicolas Gendry, Davy Brousse. En formation : Lucas Neyrat, Manon Jacques, Dalila Abdeselam.

Les joueurs : CLAIRE Servilien, VIDAUD Thomas, LEVRIER Clément, DANIEL Alexandre, DELAGE Remi, LE GALL Yves, BOUYER Baptiste, NIORD Quentin, GREGOIRE Mathis, STELMARSKI Ethan, PAGOT Mathieu, ROGER Pierre, BOISDON Milo, MATTEI Luis

Les encadrants : Ludovic Bussard, Jérôme Bezies. En formation : William Laville.

Formes de jeu

Filière Féminine : Inter Départementaux 2016

	1 ^{er} tiers-temps	2 ^{ème} tiers-temps	3 ^{ème} tiers-temps
Temps de jeu Temps Morts	3 x 15 minutes et 2 TTO		
Nombre	5+1 Défense libre à 5 contre 6 attaquantes (5 joueuses de champ + la gardienne)	6+1	6+1
Défense	Libre	3-3 Fille à Fille avec flottement-changement + la balle n'est jamais dans le dos du défenseur	Dispositif étagé Système zone
Exclusion	Recommandation : la gardienne participe au jeu en attaque placée		
Taille de ballon	T1 de qualité		
Jeu sur grand espace	Repli défensif actif sur tout terrain		
Engagement	Milieu de terrain		
Règles additionnelles	Systématiquement : la gardienne participe au jeu en attaque placée	1 joueuse identifiée avant le début de la rencontre joue en totalité le 2 ^{ème} et le 3 ^{ème} tiers-temps : - Soit le 2 ^{ème} tiers en totalité comme gardienne et le 3 ^{ème} tiers en totalité comme joueuse - Soit le 2 ^{ème} tiers en totalité comme joueuse et le 3 ^{ème} tiers en totalité comme gardienne	
Remarques	Deux possibilités : - Une joueuse identifiée comme gardienne peut être « transformée » en joueuse de champ - Une joueuse identifiée comme joueuse de champ peut être « transformée » en gardienne	Cette joueuse est fatiguée ? Elle peut sortir et n'est pas remplacée, la gardienne peut participer au jeu en attaque placée Cette joueuse est exclue ? La gardienne peut participer au jeu en attaque placée Cette joueuse se blesse ? - Légèrement : elle sort, n'est pas remplacée (et pourra rentrer à nouveau) mais pourra disputer une autre rencontre sur la compétition, la gardienne peut participer au jeu en attaque placée - Plus gravement : elle sort définitivement, elle est remplacée et ne peut plus disputer d'autre	

Option prise sur l'outil de formation :

- 1^{er} tiers temps en défense, 0-5 de zone ou 1-4 puis goal volant en attaque
- 2^{ème} tiers temps en défense, 3-3 filles à filles avec flottement plus jeu avec rentrée de l'aillière côté pivot en attaque
- 3^{ème} tiers temps en défense, 2-4 de zone et jeu avec rentrée de l'aillière côté pivot en attaque

Filière Masculine

3 tiers temps de 15 min chacun,
2 TTO par équipe et par match
Engagement : milieu du terrain

1^{er} tiers-temps (15') :

5 contre 5 : utiliser systématiquement un joueur dedans.

Deux options possibles :

- Imposer un jeu avec pivot à l'intérieur (4 autours et 1 dedans)
- Imposer une rentrée dès la fin de la montée de balle ou dès l'engagement sifflé. (Passage de 5 autours à 4 autours et 1 dedans)

2^{ème} tiers-temps (15') :

6 contre 6 avec un dispositif de type 3/3.

La profondeur sera ajustée en fonction des rapports de force et de la balle.

Les numéros 1 défensifs devront contrarier les objectifs de l'ailier : assure l'écartement et la profondeur.

3^{ème} tiers-temps (15') :

6 contre 6 avec un dispositif de type 1/5.

Deux points pour un but marqué en dehors des 9 m.



Bonifications

Filière Feminine

Chaque sélection devra présenter:

- une Gardienne de But de l'année principale de détection de 1m70 ou plus qui devra jouer au moins une mi-temps (ou un tiers-temps) par match
- deux gauchères dans l'effectif, dont une de l'année principale de détection
- une gauchère en permanence sur le terrain
- 1 joueuse de champ de 1m70 ou plus en permanence sur le terrain

Si la sélection présente une gauchère de plus de 1m70 les deux dernières conditions sont remplies.

Filière Masculine

Chaque sélection devra présenter:

- un Gardien de But de 1m70 ou plus qui devra jouer au moins une mi-temps (ou un tiers-temps) par match
 - un gaucher en permanence sur le terrain
 - 2 joueurs de 1m75 ou plus en permanence sur le terrain
- Si la sélection présente un gaucher de plus de 1m75 les deux dernières bonifications sont remplies.

Classement

Victoire = 4 pts - Nul = 3 pts - Défaite = 0 pt - Défaite de -3 buts = 1 pt

Si les bonifications sont remplies :

- sur les interdépartementaux: + 1 pt
- sur le tour régional des intercomités: + 2 pts
- sur les interdépartementaux et le tour régional intercomités: + 1 pt

Contenus de formation et projet de jeu

Phase défensive :

- Développer l'intention de gagner systématiquement son duel défensif (face au porteur de balle ou le non porteur de balle) en le contraignant à faire le plus difficile
- Ne jamais avoir de balle dans le dos
- Prendre l'initiative à l'opposé de la balle en évaluant le rapport de force (Dissuader, Interceptor ou Aider)
- Volonté de contraindre collectivement l'attaque à rester dans des conditions difficiles
- Pour les GB recherche du placement systématique dans le bras tireur avant le déclenchement et accepter l'impact du ballon

Phase de Grand Espace :

- Anticipation du changement de statut
- Courir
- Enchaînement parade / Relance des GB
- Ecartement et Etagement, limiter l'utilisation du dribble
- Créer, chercher, reconnaître et exploiter les situations d'avantage numérique

Phase Offensive :

- S'organiser pour présenter une menace permanente sur la défense adverse
- Chercher à gagner systématiquement le duel (avec et sans la balle)
- Créer, chercher, reconnaître et exploiter les situations d'avantage numérique
- Un projet offensif qui met en avant les qualités des joueurs et leurs prises d'initiatives

Analyse

Pour être plus efficient, l'exigence doit se porter, chez nos jeunes joueurs :

- sur la qualité de la relation passeur-réceptionneur (beaucoup moins de pertes de balles)
- sur les relations avec les joueurs à l'intérieur du dispositif défensif (pivot)
- sur leur capacité à prendre des initiatives sans mettre en péril l'entreprise collective (jouer collectif)
- sur la capacité à refuser de reculer sur les duels défensifs
- sur la capacité à contraindre l'attaquant à faire le plus difficile de manière individuelle et collective

Ludovic Bussard

Responsable filière masculine



Nicolas Gendry

CTF 16

