



HAND à 4 : FEMININ ET MASCULIN -11 - 13 ans

Présentation :

Le Hand à 4 est une forme de pratique issue de l'activité sociale de référence qu'est le Handball à 7. Nous y retrouverons l'ensemble des bases fondamentales permettant de faire vivre "une tranche de vie de handballeur".

Il fait partie des nouvelles pratiques qu'il nous semble intéressant de développer en Charente en lien avec le projet fédéral.

Quels intérêts de la pratique Hand à 4 ?

- Faire découvrir la pratique « handball » à tous types de publics (y compris débutants)
- Faciliter la gestion de grand nombre de joueurs (+30 joueurs).
- Favoriser une pratique complémentaire au hand à 7 permettant une mise activité rapide **pour tous** (GB, joueurs) du fait des effectifs réduits.
- Rendre la pratique handball transférable sur tous types de lieux (gymnases, terrains de plein air, cours d'écoles, city stade...).
- Gérer les hétérogénéités : rapport de force, niveau de jeu...
- Placer les joueurs dans des rôles sociaux multiples (arbitres, chronométreurs et observateurs...).

Répartition des tâches

Comité

- Communication et gestion des inscriptions
- Déclaration Gest'hand
- Suivi licences événementielles et bilan/fiches de liaison (avec référent club du tournoi)
- Coordination sportive
- Diplômes, flyers, cadeaux
- Prêt de matériel (buts, chasubles, ballons...)
- Gestion sportive et technique du tournoi (préconisation et esprit du tournoi)

Club organisateur

- Assurer la promotion du tournoi au sein du club, des écoles partenaires, des structures de loisirs (centre de loisirs, périscolaire...), des médias locaux.
- Inviter élus locaux et sponsors éventuels
- Accueil des équipes
- Un référent sportif du tournoi (créer et animer le tournoi en lien avec l'ADS du Comité) responsable de la mobilisation des bénévoles de son club (logistique, buvette, arbitrage)
- Suivi de la fiche de liaison (avec référent Comité du tournoi)
- Buvette ou espace convivial
- Goûter pour les équipes
- Carton de marque (arbitres)

Clubs invités

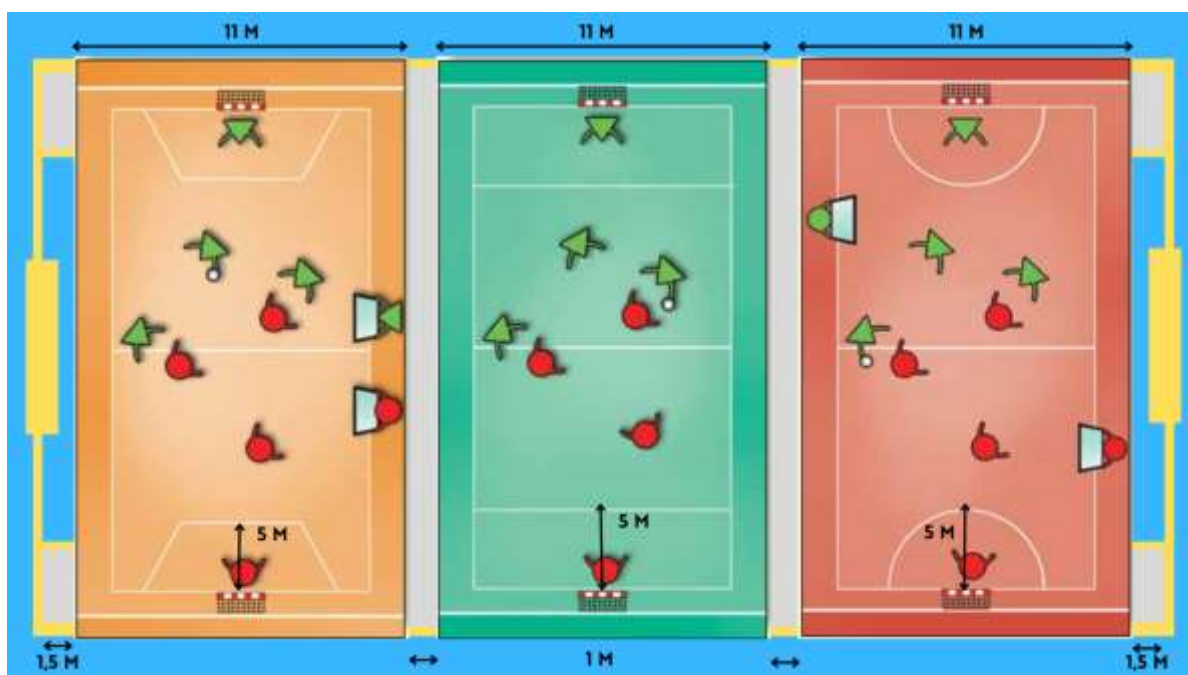
- Confirmer leur participation dans les délais
- Participer activement au bon déroulé du tournoi :
 - o Respecter les horaires (début du tournoi* et heures de matchs)
 - o Matches
 - o Arbitrage
 - o Respects de l'esprit « découverte et plaisir » du tournoi
 - o Aide au rangement
- Apporter 1 jeu de maillots + chasubles (GB)

*l'heure de rendez vous du tournoi est fixée environ 30 minutes avant les premiers matchs. Ce temps est dédié aux tâches administratives et sportives permettant de finaliser le déroulé du tournoi.

Comment organiser un tournoi Hand à 4 ?

Organisation matérielle :

- Construire 2 ou 3 terrains (suivant la période, possibilité d'organiser sur un espace en extérieur)
- Schémas terrain 38 x18, 3 terrains
Par rapport au poteau de but (mettre 1 plot à chaque poteau pour matérialiser) = 1m50 + 1 terrain de 11m de large + 1m + 1 terrain 11m large + 1m + 1 terrain 11m large + 1m50



Zone à 5m (38/18) zone à 5m50 (terrain 20m)

- On peut utiliser les zones déjà tracées, des lignes existantes, ou tracer avec des languettes, du scotch etc...

- Image zone (trapèze, droite etc... voir livret hand à 4)
- X paires de mini buts ou équivalents (jalons)
- Chasubles, ballons... Ballons mousses Taille 00 fille -9 G / -11F et G / -13F & taille 1 -13 G - (ballon peau d'éléphant = handfit) = prêt Comité *Ballon orange plastiques tolérés exceptionnellement
- PAS DE BALLON CUIR
- Attention chasubles GB !!!! photo GB couleur différente
- Prévoir sifflets pour arbitres
- Accès Toilettes + robinet
- Tableau pour afficher organisation sportive et résultats
- Sono (pas obligatoire)
- Chronomètres
- Diplômes / cadeaux

3 espaces

Gymnase = tournoi sur 2/3 terrains

1 espace détente (photo, jeux société handball, maquillage...)

Organisation Sportive :

- Faire le point sur les équipes inscrites (nombre, niveaux, filles, garçons)
- Organisation des terrains (par niveaux, par poules, par catégories, garçons, filles...)
- Identification et choix des arbitres + accompagnement club (?)
- Distribuer ou afficher les horaires et l'organisation des matchs aux encadrants
- Pour faciliter la gestion des horaires, on peut utiliser le chronomètre du tableau de marque et donner un coup d'envoi simultané pour tous les matchs

Proposition d'organisation de tournoi

Priorité = chacun joue suffisamment dans un niveau qui lui correspond

Suivant le nombre d'équipe (voir tableau plus bas), et les niveaux de jeu observés il nous semble opportun de créer un temps « brassage » et un temps par niveau de jeu.

Exemple : Dans le cas où il y a 6 équipes, faire une phase dans laquelle les 6 équipes se rencontrent (1 match aller) soit 5 matchs par équipe et 10 match à jouer au total, puis faire une poule avec les 3 premiers

Besoin d'aide ?

- <http://nouvelleaquitaine-handball.org/pratiquer/offres-de-pratique/hand-a-4/>
- Doc PDF « HAND à 4 » [Règlements - CD16HB \(hand16.com\)](#)



Benjamin MEHDAOUI - ADS 16
 +33 (0)7 88 86 85 16
 6016000.bmehdaoui@ffhandball.net
 11 route des Fours à Chaux 16160 GOND-PONTOUVRE
 Tél. CD16HB : +33 (0)7 87 41 40 22
 www.hand16.com

REGLEMENT SPORTIF

moins de 9 ans

FEMININES & MASCULINS



ANNÉES D'ÂGE

2015 et +



Recommandation :

Privilégier des terrains filles ou garçons dans la mesure du possible.

Nature de l'équipe :

A chaque fois que cela est possible, privilégier sur les plateaux, une pratique féminine et une masculine.

NOMBRE DE JOUEUR.SES

3 + 1 GB interchangeable
- Chasuble GB -

TERRAIN

2 à 3 terrains sur un 40 x 20 m
Taille zone 4m ligne droite 5m si trapèze ou arrondie

ZONE

4.5m à 5m selon l'âge et le sexe

MATERIEL

Minibuts
(à disposition au comité, sur réservation)



BALLON

T00 Balle mousse ou plastique mou mais qui rebondit. (Apprentissage du dribble)

DUREE

1 x 6 à 8 mn selon le nombre d'équipe



RÈGLEMENT ADMINISTRATIF :

Feuille de tournoi à remplir obligatoirement et à retourner au Comité le mardi avant 10h.
Créer l'événement dans GestHand et prévoir les bordereaux de licences événementielles (Comité) pour les brassages.
Pour le hand des drôles et des hand drôlesses : Voir document « Pôle Promotion / Aide à l'organisation des tournois jeunes » sur le site du Comité.
Règlement des rencontres : Pas de classement établi sur les tournois.



ARBITRAGE

Jeunes arbitres en priorité par des PRE-3A et possible par des 3A. Ils seront suivis par un entraîneur ou un chef de plateau ou un référent arbitrage club.

FRÉQUENCE DES RENCONTRES :

- au moins tous les 15 jours : rencontres de secteurs géographiques avec minimum 3 clubs. Afin de les clubs puissent recevoir et se développer en proposant une initiation à des jeunes locaux encore non-licenciés
- Organisation d'un Mini Handball Tour par trimestre.

FORME DE JEU :

- Tout terrain.
- Départ du match entre deux.
- Engagement du GB après un but.
- Faire faire les choses les plus compliquées à l'attaque et privilégier la récupération de la balle très tôt (défenses hautes et actives).
- Les défenses basses, alignées à 6m et la neutralisation comme seule arme est à proscrire.
- Favoriser le jeu en courant pour marquer des buts.
- S'organiser rapidement pour changer de statut.



Notes : Attention dans un souci d'organisation prévenir le club, qui reçoit le tournoi, en lui indiquant le nombre d'équipes prévues et le nombre de joueurs.
En cas de problème d'effectifs les regroupements de club doivent être encouragés.

HAND & 6
FFHANDBALL

REGLEMENTS

*** Moins de 11 ans**
Filles et Garçons

2023 - 2024

ANNÉE D'ÂGE

2013, 2014, 2015

NOMBRE DE JOUEUSES

- 3 joueur/ses + 1 GB (8 joueurs max par équipe)
- Jeu sur tout le terrain
- Engagement du gardien
- Si possible, dans les buts : changement de GB entre les matchs voire en cours de match
- CHASUBLE GB

TERRAIN

- Jeu en largeur (3 terrains max.)
- Zones à 4 ou 5m
- Taille zone 4m ligne droite 5m si trapèze ou arrondie

BALLON

- Taille 00 pour les filles
- Taille 0 pour les garçons
- ATTENTION : plastique ou mousse (pas de ballon en cuir)

REGLEMENTS DES RENCONTRES

- 1 temps mort par match (si 2 manches)
- Exclusion 1mn (le joueur exclu peut être remplacé sans attendre la fin de la mn.)
- Matches de 6 à 8 minutes

ARBITRAGE

JA du club recevant ou joueurs

FEUILLE DE TOURNOI A REMPLIR

*** REGLEMENTS**

Moins de 11 ans
Filles & Garçons

2023 - 2024

JEU, JOUEURS ET REGLES

DEFENSE TOUT TERRAIN EN PRENANT EN COMPTE LES ADVERSAIRES ET LE BALLON :

- Récupérer la balle SANS FAUTE
- Les joueurs devront découvrir des possibilités d'action en défense sans faire de fautes
- Cela devrait favoriser le jeu en continuité en attaque en alternance sur « Grand espace et proche de la zone »
- Le jeu en surnombre avec le GB devrait favoriser le repérage des espaces libres, l'occupation des espaces de jeu (écartement et étagement) pour les joueurs et le rôle de « premier attaquant » du GB

LES ENCADRANTS DEVRONT VEILLER A :

- La compréhension et l'apprentissage du règlement à travers le jeu.
- A faire assurer l'arbitrage des matchs par les joueurs, lorsque cela est possible

JEU, JOUEURS ET REGLES

Moins de 11 ans
Filles & Garçons



DEFENSE TOUT TERRAIN EN PRENANT EN COMPTE LES ADVERSAIRES ET LE BALLON :

- Récupérer la balle SANS FAUTE
- Les joueurs devront découvrir des possibilités d'action en défense sans faire faute
- Cela devrait favoriser le jeu en continuité en attaque en alternance sur « Grand espace et proche de la zone »
- Le jeu en surnombre avec le GB devrait favoriser le repérage des espaces libres, l'occupation des espaces de jeu (écartement et étagement) pour les joueurs et le rôle de « premier attaquant » du GB

LES ENCADRANTS DEVRONT VEILLER A :

- La compréhension et l'apprentissage du règlement à travers le jeu.
- A faire assurer l'arbitrage des matchs par les joueurs, lorsque cela est possible

HAND à 4
HANDBALL

REGLEMENTS

*** Moins de 13 ans**
Filles et Garçons

2023 - 2024

ANNÉE D'ÂGE

2011, 2012, 2013

NOMBRE DE JOEUSES

- 3 joueur/ses+ 1 GB (8 joueurs max par équipe)
- Jeu sur tout le terrain
- Engagement du gardien.ne
- Changement de GB entre les matchs voire en cours de match
- CHASUBLE GB

TERRAIN

- Jeu en largeur (3 terrains max.)
- Zones à 5m
- Taille zone 4m ligne droite 5m si trapèze ou arrondie

BALLON

- Taille 0 pour les filles
- Taille 1 pour les garçons
- ATTENTION : plastique ou mousse (pas de ballon en cuir)

REGLEMENTS DES RENCONTRES

- 1 temps mort par match (si 2 manches)
- Exclusion 1mn (le joueur exclu peut être remplacé)
- Matches de 6 à 8 minutes
- A partir de la 3ème faute, chaque faute donnera un jet de 7m (1 m avant ligne de zone)

ARBITRAGE

JA du club recevant
ou joueurs des autres équipes

FEUILLE DE TOURNOI A REMPLIR

*** REGLEMENTS**

Moins de 13 ans
Filles & Garçons

2023 - 2024

JEU, JOUEURS ET REGLES

DEFENSE PLUTÔT H A H EN EGALITE. ZONE SI SURNOMBRE DU GB EN PRENANT EN COMPTE LES ADVERSAIRES ET LE BALLON :

- Récupérer la balle SANS FAUTE
- Les joueurs devront découvrir des possibilités d'action en défense sans faire de fautes
- Le GB peut sortir et jouer le surnombre (4c3 = 3 joueurs autour + 1 Pvt ou 4 joueurs autour)
- Cela devrait favoriser le jeu en continuité en attaque en alternance sur « Grand espace et proche de la zone »

LES ENCADRANTS DEVRONT VEILLER A :

- La compréhension et l'apprentissage du règlement à travers le jeu.
- A faire assurer l'arbitrage des matchs par les joueurs, lorsque cela est possible

HAND à 4
FFHNOBELL

REGLEMENTS

*** Moins de 15 ans Filles et Garçons**

2023 - 2024

ANNÉE D'ÂGE
2009, 2010, 2011

NOMBRE DE JOUEUSES

- 3 joueur/ses + 1 GB (8 joueurs max par équipe)
- Jeu sur tout le terrain
- Engagement du gardien
- Changement de GB entre les matchs voire en cours de match
- CHASUBLE GB

TERRAIN

- Jeu en largeur (3 terrains max.)
- Zones à 5m
- Taille zone 4m ligne droite 5m si trapèze ou arrondi

BALLON

- Taille 1 pour les filles
- Taille 2 pour les garçons
- ATTENTION : plastique ou mousse (pas de ballon en cuir)

REGLEMENTS DES RENCONTRES

- 1 temps mort par match (si 2 manches)
- Exclusion 1mn (le joueur exclu devra être remplacé)
- Matches de 6 à 8 minutes
- A partir de la 3ème faute, chaque faute donnera un jet de 7m (1 m avant ligne de zone)

ARBITRAGE
JA du club recevant ou joueurs des autres équipes

FEUILLE DE TOURNOI A REMPLIR

*** REGLEMENTS**

Moins de 15 ans Filles & Garçons

2023 - 2024

HAND à 4
FFHNOBELL

JEU, JOUEURS ET REGLES

DEFENSE PLUTÔT H A H EN EGALITE, ZONE SI SURNOMBRE DU GB EN PRENANT EN COMPTE LES ADVERSAIRES ET LE BALLON :

- Récupérer la balle SANS FAUTE
- Les joueurs devront découvrir des possibilités d'action en défense sans faire de fautes
- Le GB peut sortir et jouer le surnombre (4c3 = 3 joueurs autour + 1 Pvt ou 4 joueurs autour)
- Cela devrait favoriser le jeu en continuité en attaque en alternance sur « Grand espace et proche de la zone »

LES ENCADRANTS DEVRONT VEILLER A :

- La compréhension et l'apprentissage du règlement à travers le jeu.
- A faire assurer l'arbitrage des matchs par les joueurs, lorsque cela est possible